MANUAL DEL JUEGO

Este es un juego el cual tiene como objetivo matar a enemigos que se encuentran en un campo de batalla, Ud. Puede ser un tanque o un avión donde cada uno tiene especificaciones diferentes.

Necesita tener:

* Intalado JDK 11
* Un editor de texto (también puede ser iniciado desde la terminal).

Como Instalar IntalliJ

<https://www.youtube.com/watch?v=5mgfXdTCZSc>

Como ejecutar el programa

* Desde intelliJ

presionar shift f7 o en la esquina superior derecho se encuentra el símbolo de play.

* Desde la terminal

Presionar ctrl+alt+t y se abrira la terminal desde donde pondremos:

java –jar D:\Archivos\Sotware\Proyecto\Proyecto 1\out\artifacts\Pruebas\_jar

tambien puede escribir: D:\Archivos\Sotware\Proyecto\Proyecto1\out\artifacts\Pruebas\_jar + un nombre de personaje

Condiciones de juego

* + El tanque no puede estar en una posición que sea agua.
  + El avión no puede estar en una posición que sea montañas.

Desarrollo del juego

1. Debe iniciar poniendo un nombre de usuario el cual tendrá puntos de experiencia y oro con el que puede ir a la tienda a comparar los distintos objetos.
2. Debe elegir 3 vehículos donde puede elegir si cada uno va a ser tanque o avión además a cada uno debe darle cierto nombre.
3. Posteriormente tiene la posibilidad de elegir varios escenarios que están creados y también tiene la posibilidad de que Ud. Mismo cree un escenario.
4. El juego se realiza por turnos, en el turno de los enemigos todos disparan hacia una posición aleatoria intentando hacerle daño uno de ellos a Ud., en su turno ud tiene la posibilidad de moverse o disparar.
5. Si su opción en su turno fue moverse debe elegir hacia donde se quiere mover con la posibilidad de elegir si quiere moverse siendo un avión o un tanque según le convenga dado las especificaciones que tiene cada uno de estos.
6. Si su opción en su turno fue dispara debe elegir hacia donde disparará y que tipo de vehículo utilizará para disparar.
7. Se mantendrán jugando hasta que Ud. o los enemigos ya no tengan vida.
8. Tiene además la posibilidad de rendirse si es que ya no desea seguir jugando, pero no ganara experiencia.
9. Al finalizar le va dar experiencia y oro si gana para posteriormente regresarlo al menú general.
10. Dentro de este menú Ud. puede ir a la tienda y comparar objetos reparadores, armas y kits de reparación.
11. Y ahora disfrute el juego.